

Ficha definição Trabalho Visão

Equipe [Integrantes]:
Alexandre Araújo e Artur Albuquerque
Tema [Defina um tema específico]:
Aprendizado de Máquina para Jogos.
Título [Defina o título de seu trabalho]:
Usando redes neurais evolutivas para jogar Mário.
Proposta [Detalhe como deseja resolver o problema]:
Treinar um rede neural evolutiva através de topologias melhoradas para jogar Mário. Usaremos o emulador BizHawk como ambiente de treino e teste. O jogo escolhido será <i>Super Mario World</i> do Super Nintendo™. Mas a metodologia poderá também ser aplicada à jogos semelhantes.
Trabalhos Relacionados (mínimo 1):
Stanley, Kenneth O., and Risto Miikkulainen. "Evolving neural networks through augmenting topologies." <i>Evolutionary computation</i> 10.2 (2002): 99-127. Emulador BizHawk - http://tasvideos.org/BizHawk.html