

Ficha definição Trabalho Visão

| |
|--|
| Equipe: |
| Victor Henrique Bezerra de Lemos Lucas Reis Abreu |
| Tema: |
| Processamento de imagens, Aprendizado de máquina, Esportes, Computação Esportiva |
| Título: |
| Uma ferramenta para tracking de elementos em esportes coletivos |
| Proposta: |
| Pretendemos desenvolver uma ferramenta capaz de identificar elementos em vídeos de jogos esportivos, tais como jogadores, bola entre outros. Pretende-se fazer o uso de uma SVM, Rede Neural entre outros métodos de classificação. A base de dados para teste ainda não foi definida, mas o objetivo é que a ferramenta seja eficaz em nos mais diversos cenários propostos. |
| Trabalhos Relacionados: |
| Pinheiro, Jullyana Fialho, and Jordan Boaz Rodrigues. "Detecção de formação: Uma ferramenta para detecção de esquemas táticos de times de futebol durante um jogo." Seo, Yongduek, et al. "Where are the ball and players? Soccer game analysis with color-based tracking and image mosaick." <i>International Conference on Image Analysis and Processing</i> . Springer Berlin Heidelberg, 1997. Liu, Jia, et al. "Automatic player detection, labeling and tracking in broadcast soccer video." <i>Pattern Recognition Letters</i> 30.2 (2009): 103-113. Lee, Timothy E. "Automating NFL Film Study: Using Computer Vision to Analyze All--22 NFL Film." |